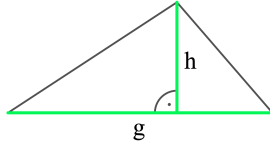


## Flächenberechnung

# Berechnung des Flächeninhalts von Dreiecken und Vierecken

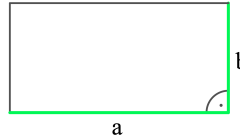
### Dreieck



$$A = \frac{1}{2} \cdot g \cdot h$$

„Flächeninhalt eines Dreiecks  
ist  
0,5 mal Grundlinie mal Höhe.“

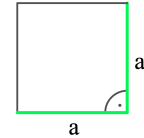
### Rechteck



$$A = a \cdot b$$

„Flächeninhalt eines Rechtecks  
ist  
Länge mal Breite.“

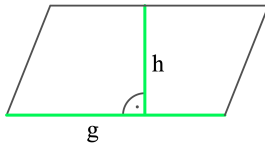
### Quadrat



$$A = a^2$$

„Flächeninhalt eines Quadrats  
ist  
Seitenlänge hoch 2.“

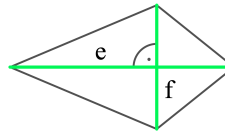
### Parallelogramm



$$A = g \cdot h$$

„Flächeninhalt eines Parallelogramms  
ist  
Grundlinie mal Höhe.“

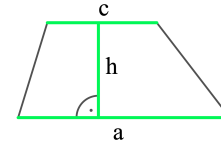
### Drachenviereck, Raute



$$A = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f$$

„Flächeninhalt eines Drachenvierecks  
ist  
0,5 mal Länge der einen Diagonale mal  
Länge der anderen Diagonale.“

### Trapez



$$A = \frac{a + c}{2} \cdot h$$

„Flächeninhalt eines Trapezes  
ist  
0,5 mal Summe der beiden Grundlinien mal  
Höhe.“